* Criamos **classes** para dinamizar a utilização de objetos, dessa forma não precisamos repetir todo o código do objeto para criar um novo com outras informações
* Responsabilidade da classe: definir quais são as características daqueles objetos

Exemplo de classe:

class Pessoa {

nome**;** (característica)

idade**;** (característica)

descrever() {

bloco de código

}

}

* Cada objeto da classe é separado por **ponto e vírgula**, conforme visto acima
* **Obs.:** ao declararmos um método dentro de uma classe, não precisamos usar o **function**, conforme acima no método **descrever**
* **Instância da classe:** seria **uma ocorrência dessa classe**, ou seja, eduardo ou vitor é uma instância da classe Pessoa
* **Criar uma nova instância dessa classe**:

const nome-da-instancia = **new** nome-da-classe();

Exemplo:

class Pessoa {

nome;

idade;

descrever() {

console.log(`Meu nome é ${this.nome} e minha idade é ${this.idade}`);

}

}

**const eduardo = new Pessoa();**

* Após criar essa nova instancia, devemos definir suas características, pois se não definirmos e imprimirmos no terminal console.log(eduardo), a informação de nome e de idade aparecerá como **undefined**

Definindo as características:

const eduardo = new Pessoa();

eduardo.nome = ‘Eduardo N. Almeida’;

eduardo.idade = 19;

* **Classe:** definição do que deve ser determinado objeto
* **Instância:** ocorrência desse mesmo objeto
* **constructor: vai dentro de classe e é o que acontece quando uma pessoa é instanciada. Ou seja, se não forem definidos os atributos da instância, ela recebe os atributos do constructor**

Exemplo:

class Pessoa {

nome;

idade;

**constructor() {**

**this.nome = ‘teste’;**

**this.idade = 20;**

**}**

descrever() {

console.log(`Meu nome é ${this.nome} e minha idade é ${this.idade}`);

}

}

* Com o exemplo acima, entendemos que todas as novas instâncias da classe pessoa que forem criadas e não forem passados os atributos nome e idade, elas receberão automaticamente **nome = ‘teste’** e **idade = 20**
* Podemos também passar **parâmetros** dentro do construtor

Exemplo:

class Pessoa {

nome;

idade;

**constructor(nome, idade) {**

**this.nome = nome;**

**this.idade = idade;**

**}**

descrever() {

console.log(`Meu nome é ${this.nome} e minha idade é ${this.idade}`);

}

}

* Esse modelo acima **obriga** que sempre que uma nova pessoa for instanciada, o usuário tenha que passar o nome e a idade com parâmetros:

**const eduardo = new Pessoa(‘Eduardo N. Almeida’, 25)**

* As variáveis dentro de classes e objetos são chamadas de **atributos**
* As classes devem ter sempre **letra maiúscula** e estar no **singular**
* As instâncias de uma classe devem ser sempre criadas com **letra minúscula**
* Para selecionar várias linhas ao mesmo tempo: **alt + clicar no ínicio de cada linha que se deseja selecionar**